

Số:434 /PA-PTTH-SGDĐT

Quảng Nam, ngày 05 tháng 10 năm 2015

PHƯƠNG ÁN TỔ CHỨC GAME SHOW “HỌC TRÒ XỨ QUẢNG”

I. MỤC ĐÍCH XÂY DỰNG CHƯƠNG TRÌNH

Game show “**Học trò xứ Quảng**” là sân chơi trí tuệ lành mạnh, bổ ích dành cho đối tượng là học sinh Trung học phổ thông (THPT) trong toàn tỉnh. Mục tiêu của chương trình là tạo ra một sân chơi để học sinh nâng cao khả năng hiểu biết, đồng thời đa dạng hoá các hình thức giáo dục nhằm tăng cường tính chủ động và hiệu quả tiếp thu kiến thức, góp phần giáo dục toàn diện cho học sinh, giúp các em hiểu biết thêm về mảnh đất và con người Quảng Nam, chấp cho các em đôi cánh để tự tin vững bước vào tương lai.

Chương trình hướng đến mục tiêu phát triển toàn diện, bền vững cả về trí tuệ, thể chất, tâm hồn, khơi dậy trong các em niềm tự hào là học trò trên đất địa linh nhân kiệt.

Chương trình giúp ngành giáo dục tuyển chọn các em học sinh THPT tiêu biểu của tỉnh tham dự các kỳ thi tương tự của khu vực và toàn quốc.

II. ĐỐI TƯỢNG, TIÊU CHUẨN, SỐ LƯỢNG, CÁCH THỨC THAM GIA GAME SHOW

1. Đối tượng tham gia các phần chơi chính

Là học sinh đang học các lớp: 10, 11, 12 ở các trường THPT, THPT chuyên, PTDTNT trên địa bàn tỉnh Quảng Nam.

2. Tiêu chuẩn

Các em được chọn tham gia cuộc thi phải là học sinh tiêu biểu của trường, hồ sơ học tập có xác nhận của trường, có thành tích học tập tốt, hạnh kiểm tốt, am hiểu nhiều lĩnh vực, xử lý nhanh các tình huống.

3. Số lượng thí sinh dự thi

Mỗi trường đăng kí từ 01 đến 03 học sinh (xếp theo thứ tự ưu tiên). Hồ sơ đăng kí (theo mẫu đính kèm) có xác nhận của hiệu trưởng.

4. Cách thức tổ chức

“**Học trò xứ Quảng**” sẽ gồm 13 cuộc thi trong 01 năm. Trong đó có 09 cuộc thi tháng, 03 cuộc thi quý và 01 cuộc thi chung kết năm. Mỗi cuộc thi tháng gồm 04 thí sinh tham gia tranh tài. 03 thí sinh cao điểm nhất tháng và 01 thí sinh có điểm Nhì cao nhất sẽ tham gia vào vòng thi quý. Tương tự, 03 thí sinh cao điểm nhất quý và 01 thí sinh có điểm Nhì cao nhất quý sẽ tham gia

vòng thi chung kết năm. Nếu thí sinh đứng Nhì có số điểm bằng nhau thì sẽ thi gói câu hỏi dự phòng để giành quyền đi tiếp.

Bên cạnh các phần thi chính dành cho các thí sinh, chương trình cũng sẽ dành một phần giao lưu với các cổ động viên và khán thính giả của Đài Phát thanh - Truyền hình Quảng Nam.

5. Cách thức tham gia game show

5.1. Cách thức tuyển thí sinh ở cuộc thi tháng

Trước mỗi số ghi hình thi tháng, Ban tổ chức Game show (trực tiếp là Sở Giáo dục và Đào tạo) sẽ rút thăm ngẫu nhiên (08 ứng viên), sau đó tiến hành kiểm tra kiến thức tổng thể theo tiêu chuẩn đã đề ra và chọn 04 thí sinh để tham gia cuộc thi.

* Có 09 cuộc thi tháng, gồm tháng: (11, 12, 01); (03, 04, 05), (07, 08, 09). Mỗi tháng tuyển chọn 04 thí sinh tham gia.

5.2. Cách thức chọn thí sinh thi quý và chung kết

* **Thi quý:** Mỗi quý chọn 03 thí sinh đứng Nhất cuộc thi tháng và 01 thí sinh có điểm đứng Nhì cao nhất (so với các thí sinh đứng Nhì của 03 tháng).

Có 03 cuộc thi quý:

Quý I: Thi vào tháng 02 năm 2016, bao gồm Nhất các tháng: 11, 12, 01 và 01 thí sinh có điểm đứng Nhì cao nhất trong các tháng: 11, 12, 01.

Quý II: Thi vào tháng 6/2016, bao gồm Nhất các tháng: 03, 04, 05 và 01 thí sinh có điểm đứng Nhì cao nhất trong các tháng: 03, 04, 05.

Quý III: Thi vào tháng 10/2016, bao gồm Nhất các tháng: 07, 08, 09 và 01 thí sinh có điểm đứng Nhì cao nhất trong các tháng: 07, 08, 09.

* **Chung kết năm:** vào tháng 11/2016, bao gồm Nhất các quý: I, II, III và 01 thí sinh có điểm đứng Nhì cao nhất các quý nêu trên.

III. NỘI DUNG, HÌNH THỨC VÀ THỂ LỆ TRÒ CHƠI

1. Giới thiệu về thí sinh

04 thí sinh tham gia dự thi tự giới thiệu ngắn gọn về bản thân (học trường, lớp nào, ở đâu, sở thích, nguyện vọng...). Đây là phần giới thiệu, giao lưu giữa thí sinh - người dẫn chương trình - khán giả nhằm tạo ra bầu không khí vui vẻ, gần gũi, thân thiện, để thí sinh tự tin, thoải mái tâm lý bước vào các phần thi.

2. Nội dung và Thể lệ các phần thi

Vòng 1: KHỞI ĐỘNG

Trong vòng 60 giây, mỗi thí sinh trả lời 10 câu hỏi thuộc các lĩnh vực: Toán, Lý, Hóa, Sinh, Văn, Sử, Địa, Tiếng Anh, Nghệ thuật, Thể thao.... Mỗi câu trả lời đúng được 10 điểm. Trả lời sai không bị trừ điểm. Thí sinh trả lời hết thời gian hoặc hết 10 câu hỏi.

Vòng 2: TÌM HIỂU XỨ QUẢNG

Phần thi có 6 gói câu hỏi được đánh số thứ tự từ 01 đến 06. Mỗi gói câu hỏi bao gồm nhiều lĩnh vực liên quan đến xứ Quảng như: Lịch sử, Địa lý, Danh nhân, Văn hoá, Âm thực ...

Mỗi gói có 3 câu hỏi, gồm: 01 câu 10 điểm, 01 câu 20 điểm và 01 câu 30 điểm.

Mỗi thí sinh có 01 lượt chọn gói câu hỏi.

Thời gian trả lời mỗi câu hỏi là 10 giây. Trong trường hợp thí sinh lựa chọn gói câu hỏi nhưng không trả lời được thì 03 thí sinh còn lại sẽ bấm chuông dành quyền trả lời (chỉ một lượt thí sinh bấm chuông nhanh nhất được trả lời). Thí sinh nào bấm chuông khi câu hỏi chưa kết thúc, thì bị dừng quyền trả lời.

Thí sinh dành được quyền trả lời đúng sẽ nhận được số điểm của câu hỏi, thí sinh lựa chọn câu hỏi bị trừ đi 1/2 số điểm của câu hỏi đó. Ngược lại nếu thí sinh dành quyền trả lời mà trả lời sai thì sẽ bị trừ đi 1/2 số điểm của câu hỏi, còn người lựa chọn gói câu hỏi không bị trừ điểm.

Vòng 3: XÚNG DANH ĐẤT HỌC

Phần thi có 08 câu hỏi dưới dạng trắc nghiệm. Mỗi câu hỏi có 04 đáp án (trong đó chỉ có 01 đáp án đúng).

Mỗi thí sinh có 02 lượt lựa chọn câu hỏi.

Thời gian suy nghĩ trả lời : 30 giây

Bốn thí sinh cùng trả lời bằng máy tính.

Thí sinh trả lời đúng trong vòng 10 giây đầu tiên (0-10 giây) được 30 điểm.

Thí sinh trả lời đúng trong vòng 10 giây tiếp theo (11-20 giây) được 20 điểm.

Thí sinh trả lời đúng trong 10 giây cuối (21-30 giây) được 10 điểm.

Thí sinh trả lời không đúng đáp án: 0 điểm

Vòng 4: VỀ ĐÍCH

Phần thi có các gói câu hỏi: 40, 60, 80 điểm.

Gói 40 điểm gồm: 02 câu 10 điểm và 01 câu 20 điểm.

Gói 60 điểm gồm: 01 câu 10 điểm, 01 câu 20 điểm và 01 câu 30 điểm.

Gói 80 điểm gồm: 01 câu 20 điểm và 02 câu 30 điểm.

Mỗi thí sinh có 01 lượt lựa chọn gói câu hỏi. Thời gian trả lời mỗi câu hỏi là 15 giây.

Thí sinh trả lời đúng ghi được điểm của câu hỏi đó, trả lời sai, hoặc hết thời gian quy định là 15 giây thì 01 trong 03 thí sinh còn lại sẽ giành quyền trả lời bằng cách bấm chuông nhanh. Thí sinh trả lời đúng giành được điểm, trả lời sai sẽ bị trừ 1/2 số điểm của câu hỏi.

Mỗi thí sinh được đặt Ngôi sao hy vọng 01 lần, trả lời đúng được gấp đôi số điểm của câu hỏi đó, trả lời sai sẽ bị trừ số điểm của câu hỏi đó.

3. Phần giao lưu KHÁN GIẢ VỚI HỌC TRÒ XỨ QUẢNG

Giữa 2 phần thi “Xúng danh đất học” và “Về đích”, chương trình sẽ dành thời gian để giao lưu với các khán giả tại địa điểm ghi hình và các khán, thính giả truyền hình. Chương trình sẽ đặt câu hỏi, các khán giả, cổ động viên có thể trả lời trực tiếp, gửi thư trả lời hoặc trả lời qua tin nhắn.

4. Thi GÓI CÂU HỎI DỰ PHÒNG

Trong các cuộc thi tháng, quý, năm, nếu các thí sinh có cùng số điểm, thì để chọn ra 01 thí sinh đứng Nhất tháng, quý, năm thì phải thi gói Câu hỏi phụ. Thí sinh nào trả lời đúng câu hỏi phụ (bằng bấm chuông nhanh) được giành quyền đi tiếp. Nếu sau 02 câu hỏi phụ mà thí sinh không trả lời được thì bốc thăm ngẫu nhiên để chọn 01 thí sinh đi tiếp.

IV. THỜI GIAN, ĐỊA ĐIỂM GHI HÌNH

- Để đảm bảo kế hoạch phát sóng chương trình vào lúc 20 giờ 00 Chủ nhật ngày 15 tháng 11 năm 2015 - nhân Kỷ niệm Ngày Nhà giáo Việt Nam 20/11 - Số 01 của chương trình sẽ được ghi hình vào lúc 9 giờ 00, Chủ nhật, ngày 08 tháng 11 năm 2015. Các số còn lại, Đài PTTH sẽ lập kế hoạch cụ thể sau.

- Địa điểm ghi hình: Hội trường Trường THPT Chuyên Nguyễn Bình Khiêm, thành phố Tam Kỳ.

V. CÁC ĐƠN VỊ PHỐI HỢP THỰC HIỆN

Đài Phát thanh - Truyền hình Quảng Nam chủ trì, phối hợp với Sở Giáo dục - Đào tạo, Trung tâm Công nghệ TT&TT Quảng Nam (Sở TT-TT Quảng Nam) và một số đơn vị tài trợ. Trong đó:

1. Đài PT-TH Quảng Nam

- Xây dựng format chương trình và triển khai kế hoạch tổ chức sản xuất game show.

- Phân công các chức danh tham gia thực hiện.

- Xây dựng Logo chương trình và logo các phần chơi trong Game show.

- Vận động tài trợ, lo kinh phí xây dựng phần mềm, maket sân khấu các điều kiện khác để ghi hình.

- Quảng bá, tuyên truyền việc tổ chức Game show.

- Tham gia vào Ban cố vấn của chương trình

- Tổ chức kịch bản, xây dựng e kíp sản xuất, lập lịch ghi hình; tổ chức biên tập, xử lý hậu kỳ, phát sóng chương trình theo kế hoạch.

2. Sở Giáo dục - Đào tạo Quảng Nam

- Tham gia vào Ban tổ chức, Ban cố vấn của chương trình.

- Chủ trì thành lập Hội đồng đề thi, xây dựng bộ, các gói câu hỏi đề thi, biên tập, sắp xếp các câu hỏi phù hợp với từng phần thi và bảo đảm tính bí mật của ngân hàng đề thi.

- Chỉ đạo, hướng dẫn các trường THPT trong toàn tỉnh tham gia game show trên cơ sở hình thức, thể lệ cuộc thi đã ban hành.

- Thông tin rộng rãi, đầy đủ trong toàn ngành để biết, tham gia và cổ vũ, vận động các đơn vị tích cực tham gia game show với số lượng và chất lượng cao.

- Hỗ trợ kinh phí thông qua vận động đóng góp của các doanh nghiệp có liên quan đến ngành giáo dục để tham gia một phần kinh phí tổ chức gameshow

- Chỉ đạo Trường THPT Chuyên Nguyễn Bình Khiêm hỗ trợ về địa điểm ghi hình game show

3. Trung tâm Công nghệ TT&TT Quảng Nam

- Tham gia vào BTC Game show.
- Xây dựng phương án phần mềm và bố trí áp dụng CNTT vào game show.
- Triển khai các gói câu hỏi (đề thi), các đáp án và quản lý đề thi theo phương thức trình chiếu trên máy vi tính.

4. Các đơn vị tài trợ

- Tài trợ kinh phí tổ chức sản xuất, phát sóng chương trình
- Bố trí sản xuất các video clip quảng bá của đơn vị. Chịu trách nhiệm nội dung các quảng bá trong chương trình Tài trợ.

Trên đây là Phương án tổ chức sản xuất gameshow truyền hình: **“Học trò xứ Quảng”**. Kính đề nghị các đơn vị phối hợp tích cực hỗ trợ mọi mặt để tổ chức sản xuất thành công gameshow; góp phần thiết thực vào việc thúc đẩy phong trào học tập trên địa bàn tỉnh nhà.

GIÁM ĐỐC SỞ GD&ĐT

(Đã kí)

Hà Thanh Quốc

GIÁM ĐỐC ĐÀI PT-TH

(Đã kí)

Mai Văn Tư

Nơi nhận:

- UBND tỉnh Q.Nam *(để báo cáo)* ;
- Ban Tuyên giáo Tỉnh ủy *(để báo cáo)*;
- BGĐ Đài PTTH, Sở GD&ĐT *(phối hợp chỉ đạo)*;
- TT CNTT-TT tỉnh *(để phối hợp)*;
- Các phòng Đài tỉnh *(thực hiện)*;
- Các trường THPT, THPT C, PTDTNT *(thực hiện)*;
- Lưu: VT Đài PTTH, Sở GD&ĐT.